

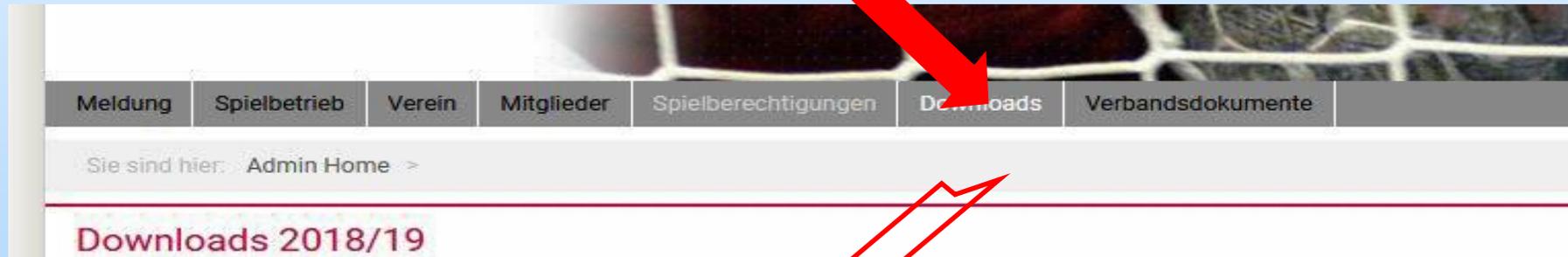
Der nuScore 2.0

Spielbericht



Wichtige Hinweise für nuScore

- die Spieldaten möglichst kurz vor dem Spiel laden
- mit den Spieldaten wird auch **immer** eine aktuelle Programmversion geladen
- Spielcodes-/Pins sind im Downloadbereich des Vereins zu finden

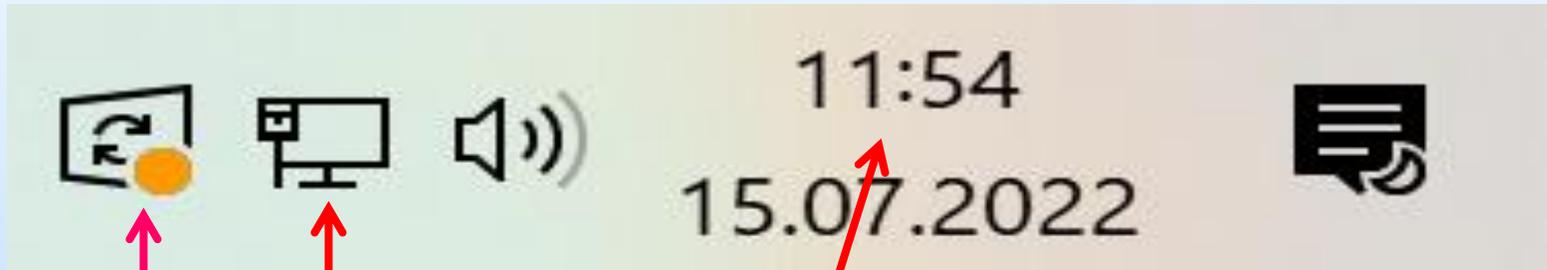


Spiel-Codes 2018/19		
Männer	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer 2018/19
	Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Männer 2018/19
Männer II	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer II 2018/19
	Spiel-PINs (pdf)	enthält die Spiel-PINs für die Unterzeichnung des Echtzeitspielberichts Männer II 2018/19
Männer III	Spiel-Codes (pdf)	enthält die Spiel-Codes für Schnellerfassung Männer III 2018/19

Spiel-Code:
Spiel-PINs:

Code zum Laden der Heimspiele/SMS-Ergebnismeldung
Unterschreiben Aufstellung/Abschluss Spielprotokoll

Vor dem Spiel



Prüft vor laden Spiels die Einstellungen des Laptops

- keine anstehenden Updates
- Netzwerkverbindung ok
- Uhrzeit und Datum aktuell

Alle Kriterien erfüllt



Start nuScore 2.0

Spielcode (für Heimspiele jeder Mannschaft im Downloadbereich des Vereins abgelegt).

***Internetverbindung wird benötigt**

Protokoll und Spielbericht für Meisterschaftsbegegnungen im Handball

Spielcode

• Hier Spielcode eingeben

Anmelden

• Herunterladen* der Spieldaten

lokal zwischengespeicherte Spielberichte:

Spielcode	Staffel	Datum	Ort	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spielstand	Spielbericht löschen
-----------	---------	-------	-----	----------------	----------------	------------	----------------------



Alpa HC Hard

0 : 0 (0 : 0)

Bregenz Handball

HLA Oberes-Play-Off
14.03.2015, Spielbeginn 19:00 Uhr
Sporthalle am See, Seestraße 60 , 6971 Hard



Mannschaftsaufstellung

Änderung der aktuellen Mannschaftsaufstellung von Gast- und Heimmannschaft vor bzw. während dem Spiel.



Offizielle und Spesen

Daten und Spesen der Schiedsrichter, Zeitnehmer, Sekretär, Spielaufsicht, Delegation und Schiedsrichter-Beobachter.



Spielprotokoll

Live protokollieren während dem Spiel sowie nachträgliche Korrekturen und Ergänzungen.



Schiedsrichterbericht

Kontrollen vor Spielbeginn und Abschlussbericht der Schiedsrichter.



Freigabe

Freigabe des Spielberichts durch die verantwortlichen Personen.



Zwischenbericht drucken

Zwischenbericht ausdrucken, um diesen von Hand auszufüllen.



Herunterladen abbrechen

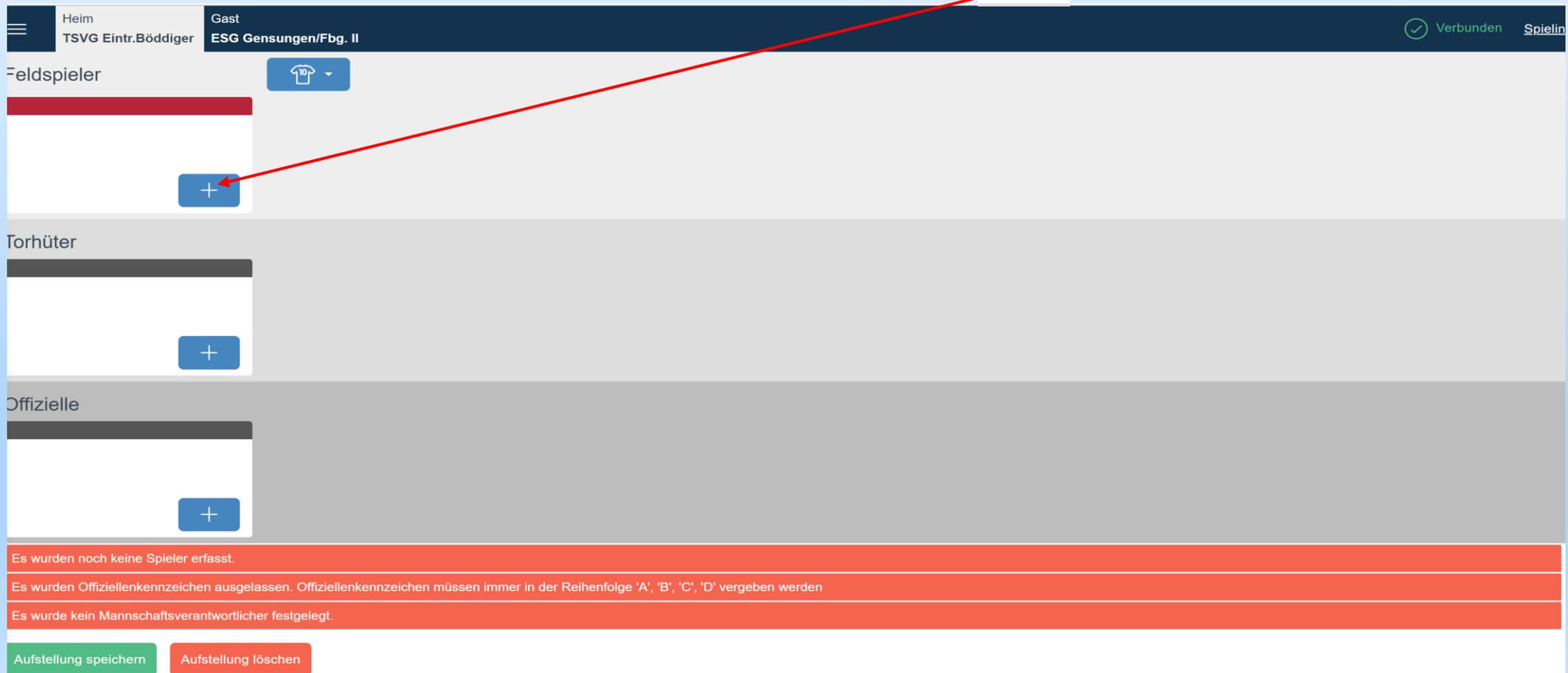
Alle Bilder wurden vorgeladen.



Mannschaftsaufstellung

nuScore

- keine Online-Kaderliste, wird anhand des 1. Spieltags geladen
- Spieler sind über Suchfunktion  aus der Datenbank zuladen



Heim TSVG Eintr.Böddiger Gast ESG Gensungen/Fbg. II ✓ Verbunden Spielin

Feldspieler 

Torhüter 

Offizielle 

Es wurden noch keine Spieler erfasst.

Es wurden Offiziellenkennzeichen ausgelassen. Offiziellenkennzeichen müssen immer in der Reihenfolge 'A', 'B', 'C', 'D' vergeben werden

Es wurde kein Mannschaftenverantwortlicher festgelegt.

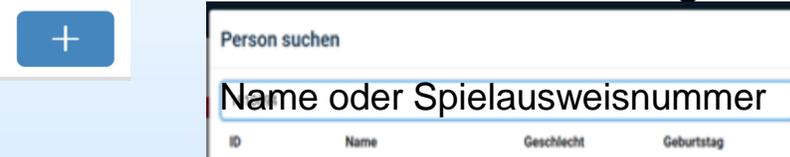
Aufstellung speichern Aufstellung löschen



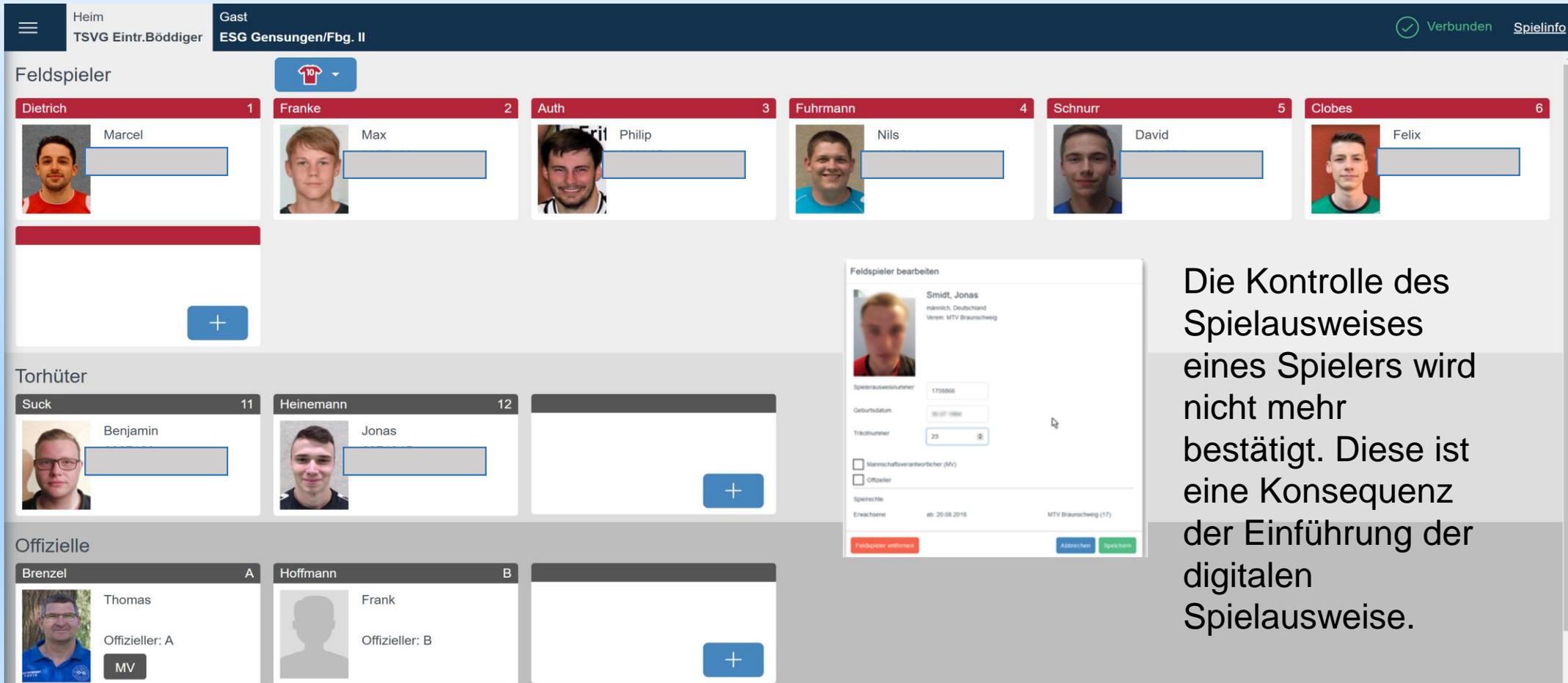
Mannschaftsaufstellung

nuScore Kaderliste anhand des 1. Spieltags geladen

- fehlende Spieler sind über Suchfunktion hinzuzufügen, wenn das Kontingent von 14 noch nicht ausgeschöpft ist



A search box with the text "Person suchen" and a search input field containing "Name oder Spielausweisnummer". Below the input field are columns for "ID", "Name", "Geschlecht", and "Geburtsdag".



The screenshot shows the nuScore team management interface. At the top, there are navigation tabs for "Heim" (TSVG Eintr.Böddiger) and "Gast" (ESG Gensungen/Fbg. II). A "Verbunden" status is shown in the top right. The main area is divided into "Feldspieler" (Field Players) and "Torhüter" (Goalkeepers). Under "Feldspieler", six players are listed: Dietrich (Marcel), Franke (Max), Auth (Philip), Fuhrmann (Nils), Schnurr (David), and Clobes (Felix). Under "Torhüter", two players are listed: Suck (Benjamin) and Heinemann (Jonas). Below the field players, there is a "Feldspieler bearbeiten" (Edit Field Player) modal window for "Smidt, Jonas", showing fields for "Spielausweisnummer" (1120955), "Geburtsdatum" (08.07.1998), and "Trikotnummer" (23). There are checkboxes for "Mannschaftsverantwortlicher (MV)" and "Offizier". The modal also shows "Speziedite" (ab 20.08.2016) and "MTV Braunschweig (17)". At the bottom, there is an "Offizielle" (Officials) section with "Brenzel" (Thomas, Offizieller: A, MV) and "Hoffmann" (Frank, Offizieller: B). A blue "+" button is visible in the bottom right of the officials section.

Die Kontrolle des Spielausweises eines Spielers wird nicht mehr bestätigt. Diese ist eine Konsequenz der Einführung der digitalen Spielausweise.



Mannschaftsaufstellung

MV als Spieler eintragen während dem Spiel

Feldspieler

Zivkovic 9 Boris 234561	Wüstner 10 Frederic 345621	Jochum 11 Michael 456213
Krsmancic 23 Marko 214356	Dicker 24 Daniel 624351	Herburger 26 Lukas 643512

Torhüter

Stockbauer 16 Franz Stefan 612345	Doknic 32 Golub 654321	Watzl 99 Stefan Offizieller: A MV
-----------------------------------------	------------------------------	--------------------------------------------

Offizielle

Offizielle

+

+

Offizieller bearbeiten

Watzl, Stefan
männlich, Österreich
Verein: Alpha HC Hard

Kennzeichen A B C D

Mannschaftenverantwortlicher (MV)

Spieler

Möchten Sie diesen Offiziellen wirklich zum Spieler machen? Wenn das Spiel gestartet wurde, kann diese Aktion nicht rückgängig gemacht werden.

Spieler Typ Feldspieler Torhüter

Trikotnummer

Offizieller entfernen

Abbrechen Speichern

MV wird als
Spieler
übernommen

Öffnen des MV über die Auswahl und als
Spieler markieren und speichern. Danach
wird der MV als Spieler übernommen.



nuScore Offizielle und Spesen Schiedsrichter A/B

☰ ✔ Verbunden Spielinfo

Schiedsrichter A Schiedsrichter B Zeitnehmer Sekretär

Schiedsrichter A

- Übersicht
- Mannschaftsaufstellung
- Offizielle und Spesen
- Spielprotokoll
- Schiedsrichterbericht
- Freigabe
- Abmelden

Schiedsrichter A: Bertram Schneider

 Vogt, Daniel
Verein:

Passwort vorhanden

Abfahrt vom Wohnort Uhr

Voraussichtliche Heimkehr Uhr

Fahrer km x 0.35 € km

Mitfahrer km x 0.02 € km

Fahrtkosten ÖPNV €

Spesen €

Spielleitungsentschädigung €

Spielaufsicht

Geburtsdatum

Verein

Lizenznummer

E-Mail

Berechnete Kosten

Fahrkosten-PKW	0,00 €
Fahrkosten-ÖPNV	0,00 €
Spesen	0,00 €
Summe:	0,00 €

ACHTUNG UHRZEIT EINTRAGEN



nuScore Offizielle Zeitnehmer/Sekretär



Person suchen

ID	Name	Geschlecht	Geburtsdag
----	------	------------	------------

Übersicht

Mannschaftsaufstellung

Offizielle und Spesen

Spielprotokoll

Schiedsrichterbericht

Freigabe

Abmelden

Schiedsrichter B

Bertram Schneider

Verein: HC Br
Kosten: 30,00

Spielaufsicht

Verein:
Kosten: 0,00 €

Zeitnehmer

Lengemann, Frank
Verein: TSV Eintracht Böddiger

Geburtsdatum:

Verein:

Lizenznummer:

E-Mail:

Abfahrt vom Wohnort: Uhr

Voraussichtliche Heimkehr: Uhr

Fahrer km x 0.35 €: km

Mitfahrer km x 0.02 €: km

Fahrtkosten ÖPNV: €

Spesen: €

Spielleitungsentschädigung: €

Berechnete Kosten

Fahrkosten-PKW	0,00 €
Fahrkosten-ÖPNV	0,00 €
Spesen	0,00 €
Summe:	0,00 €

Person entfernen

Abbrechen Speichern

ACTUNG keine Eintragungen bei Spielen auf Bezirksebene inclusiv Frauen LL



- Übersicht
- Mannschaftsaufstellung
- Offizielle und Spesen
- Spielprotokoll
- Schiedsrichterbericht**
- Freigabe
- Abmelden

Schiedsrichterbericht

Kontrollen zum Spiel

Spielfeld in Ordnung Nein

Spielkleidung in Ordnung Ja

Bälle in Ordnung Ja

Anzahl der Ordner

Zuschaueranzahl

Speichern

Zeitangaben

Spielzeit 19:00 – 19:00

Pausenzeit 19:00 – 19:00

Speichern

Bericht:

Tornetze defekt.

Einspruch:

Einspruch durch Heimmannschaft Einspruch durch Gastmannschaft

z.B. Der Schiedsrichter war parteiisch.

- Startzeit des **Spiels sollte mit Ansetzung** übereinstimmen, ansonsten **muss** dies korrigiert werden
- Wichtig ist auch die Eingabe des Spielendes (bis-Zeit)
- Pausenzeit kann dokumentiert werden, ist aber optional
- Liste fehlender Spielausweise ergibt sich automatisch aus der Mannschaftsaufstellung



Navigationsmenü

nuScore Spielbericht **in diesem Bereich werden nun alle Ereignisse des Spiels protokolliert.**

Alpha HC Hard 0 : 0 (0 : 0) Bregenz Handball ✓ Verbunden Spielinf

Manuell hinzufügen 00:00 min

minute Stand Ereignis Spieler

Auf das Spielprotokoll kann erst zugegriffen werden, wenn beide Mannschaftsverantwortliche ihren Spiel PIN eingegeben haben.

Übersicht
Mannschaftsaufstellung
Offizielle und Spesen
Spielprotokoll
Schiedsrichterbericht
Freigabe
Abmelden

Tor

Tor 7 m mit Tor 7 m ohne Tor

Spieler Sanktion

Verwarnung 2 Minuten

Disqualifikation

ohne Bericht mit Bericht

Spielstand

Heim Alpha HC Hard Gast Bregenz Handball

Heim Alpha HC Hard				Gast Bregenz Handball			
T1	T2	T3		T1	T2	T3	
Zivkovic2 9	Wüstner 10	Jochum 11	Tanaskovic 13	Mayer 2	Frühstück 6	Babarskas 7	Burger 8
Schlinger 20	Knauth 21	Krsmancic 23	Dicker 24	Gavranovic 13	Rauch 14	Watzl 17	Bammer 18
Herburger 26	Weber 27	Zeiner 28		Esegovic 20	Gangl 28	Wassel 29	Varvne 34
Stockbauer 16	Doknic 32			Bozic 1	Suppanschitz 12		
Watzl A MV	Burger B	Maier C	Krevatin D	Rinnerthaler A MV	Hedin B	Kresser C	Frühstück D



WÄHREND DEM SPIEL



nuScore Spiel starten

Alpla HC Hard 0 : 0 (0 : 0) Bregenz Handball ✓ Verbunden Spielinf

Manuell hinzufügen 00:00 min

Minute Stand Ereignis Spieler

Spielzeit starten

Spielzeit anpassen

11 20

Zeit übernehmen

Tor

Tor 7 m mit Tor 7 m ohne Tor

Spieler Sanktion

Verwarnung 2 Minuten

Disqualifikation

ohne Bericht mit Bericht

Spielstand

Heim Alpla HC Hard				Gast Bregenz Handball			
T1	T2	T3		T1	T2	T3	
Zivkovic2	9	Wüstner	10	Jochum	11	Tanaskovic	13
							24
				Mayer	2	Frühstück	6
				Babarskas	7	Burger	8
				Gavranovic	13	Rauch	14
				Watzl	17	Bammer	18
				Esegovic	20	Gangl	28
				Wassel	29	Varvne	34
				Bozic	1	Suppanschitz	12
				Rinnerthaler	A	Hedin	B
				Kresser	C	Frühstück	D
				Watzl	MV	Burger	Maier
				Krevatin	D		

Sehr wichtig: Die Uhr in nuScore ist **nicht** die offizielle Spieluhr. Es sollte daher immer darauf geachtet werden, dass diese Uhr synchron zur offiziellen Zeitnehmeruhr läuft. Notfalls sind zwischendurch Korrekturen über die Funktion „Spielzeit anpassen“ erforderlich.



Neues Ereignis protokollieren

Alpa HC Hard 1 : 0 (1 : 0) Bregenz Handball

Manuell hinzufügen 11:20 min

Minute	Stand	Ereignis	Spieler
11:20	1 : 0	Tor	10 Wüstner

Tor

Tor 7 m mit Tor 7 m ohne Tor

Spieler Sanktion

Verwarnung 2 Minuten

Disqualifikation

ohne Bericht mit Bericht

Spielstand

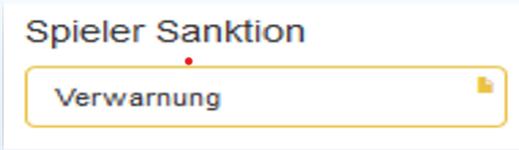
Heim Alpa HC Hard 1 : 0 Gast Bregenz Handball

Heim Alpa HC Hard				Gast Bregenz Handball			
T1	T2	T3		T1	T2	T3	
Zivkovic 9	Wüstner 10	Jochum 11	Tanaskovic 13	Mayer 2	Frühstück 6	Babarskas 7	Burger 8
Schlinger 20	Knauth 21	Krsmancic 23	Dicker 24	Gavranovic 13	Rauch 14	Watzl 17	Bammer 18

- Button Ereignistastatur + Button Mannschaftstastatur
- jeweils zuerst gewählte Button bleibt im Zustand *gedrückt* (ist grau hinterlegt) und das Ereignis wird abgeschlossen, sobald der zweite, komplementäre Button bestätigt wird
- Die Reihenfolge ist grundsätzlich beliebig, **Ausnahme ist das Ereignis Mannschaftsstrafe**

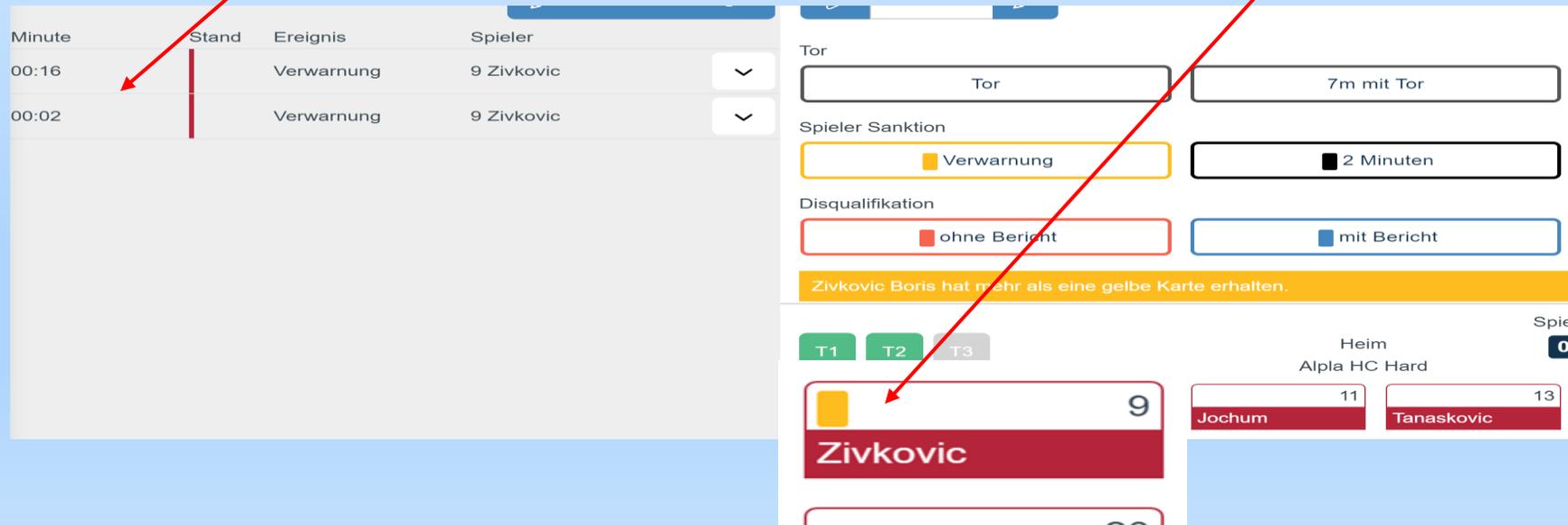


Verwarnung



- **Spieler-Sanktion: Verwarnung (gelbes Icon))**

Achtung die Anzahl der gelben Karten **pro Spieler** und **pro Spiel** wird durch **nuScore nicht begrenzt** .
Hat ein Spieler mehrere gelbe Karten erhalten, wird nur die die Spielzeit der
z.B. 2 Karte im Bericht abgelegt. Auf der Spielerkarte wird diese 2 nicht angezeigt



Minute	Stand	Ereignis	Spieler
00:16		Verwarnung	9 Zivkovic
00:02		Verwarnung	9 Zivkovic

Tor

Tor

7m mit Tor

Spieler Sanktion

Verwarnung

2 Minuten

Disqualifikation

ohne Bericht

mit Bericht

Zivkovic Boris hat mehr als eine gelbe Karte erhalten.

T1 T2 T3

Heim
Alpha HC Hard

Jochum 11 Tanaskovic 13

Zivkovic 9



Zeitstrafen

- **Spieler-Sanktion: 2-Minuten Strafe (schwarzes Icon)**

🕒 14:22	1 : 8	2 Minuten	10 Wüstner F. (01:57)	▼
🕒 13:36	1 : 8	2 Minuten	20 Schlinger R. (01:11)	▼



Bei einer 2-Minuten Strafe hält die Uhr automatisch an. Im Spiel muss der Schiedsrichter zu erst das Timeout anzeigen.

Dann sollte auch die Uhr angehalten werden, damit das Ereignis dem korrekten Zeitpunkt zugeordnet wird.

Nach erfolgter **dritter** 2-Minuten-Strafe wird automatisch die rote Karte beim betroffenen Spieler eingeblendet.

🕒 06:46	2 Minuten	17 Stock M.	▼	Spieler Sanktion
🕒 06:44	2 Minuten	17 Stock M.	▼	Verwarnung
🕒 06:23	4 : 1	Tor	▼	Disqualifikation
🕒 05:37	7m ohne Tor	8 Schultze M.	▼	mit Bericht
🕒 05:07	2 Minuten	17 Stock M.	▼	Heim
🕒 04:46	3 : 1	Tor	▼	MTV Braunschweig
🕒 04:03	2 : 1	Tor	▼	Geier 2
🕒 02:41	Verwarnung	17 Stock M.	▼	Melzig 4
🕒 02:14	1 : 1	Tor	▼	Stock 17
🕒 01:00	0 : 1	Tor	▼	Krause 18

🕒 06:46	2 Minuten	17 Stock M.	▼	Spieler Sanktion
🕒 06:44	2 Minuten	17 Stock M.	▼	Verwarnung
🕒 06:23	4 : 1	Tor	▼	Disqualifikation
🕒 05:37	7m ohne Tor	8 Schultze M.	▼	mit Bericht
🕒 05:07	2 Minuten	17 Stock M.	▼	Heim
🕒 04:46	3 : 1	Tor	▼	MTV Braunschweig
🕒 04:03	2 : 1	Tor	▼	Geier 2
🕒 02:41	Verwarnung	17 Stock M.	▼	Melzig 4
🕒 02:14	1 : 1	Tor	▼	Stock 17
🕒 01:00	0 : 1	Tor	▼	Krause 18

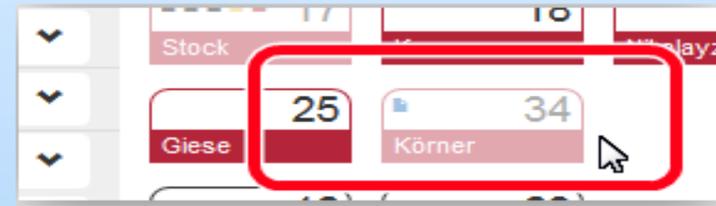
Wird anschließend das Spiel fortgesetzt (Uhr läuft wieder), wird die Spielerkarte für weitere Aktionen gesperrt.(ausgegraut keine Auswahl mehr möglich)



Disqualifikation ohne/mit Bericht



- Disqualifikation ohne Bericht rotes Icon (rote Karte), die Disqualifikation mit Bericht durch ein blaues Icon (blaue Karte)



- Disqualifikation ohne Bericht (Spieler) – rotes Icon in der Spielerkarte eingeblendet und die Spielerkarte deaktiviert
- Bei Disqualifikation mit Bericht – blaues Icon in der Spielerkarte eingeblendet und die Spielerkarte deaktiviert



Mannschaftsstrafe

Das Ereignis „**Mannschaftsstrafe**“ entsteht dann, wenn ein Spieler bereits eine rote Karte/Disqualifikation erhalten hat, die **Spieluhr aber noch steht, eine 2-Minuten Strafe** erhält. Diese wird automatisch zu **einem „Mannschaftsstrafe“ Ereignis** geändert, und der auslösende Spieler wird zusätzlich angezeigt.

i Die korrekte Verarbeitung dieses Ereignisses funktioniert nur, wenn erst das Ereignis (rote Karte oder 3. Zwei-Minuten-Strafe) aktiviert wird und dann der fehlbare Spieler zugeordnet wird.

The screenshot displays a software interface for managing sports events. On the left, a list of events is shown with timestamps and descriptions. The event at 18:07 is 'Mannschaftsstrafe' (Team Penalty) for player 23 Krsmanic. To the right, a 'Spieler Sanktion' (Player Sanction) panel is visible, showing options for 'Verwarnung' (Warning) and '2 Minuten' (2 Minutes). Below this, a player roster is displayed with names and numbers. Two red arrows originate from the 18:07 event entry: one points to the '2 Minuten' sanction box, and the other points to the player 'Krsmanic' in the roster.

Time	Event	Player
18:07	Mannschaftsstrafe	23 Krsmanic
16:07	ohne Bericht	23 Krsmanic
13:06	Verwarnung	10 Wüstner
01:21	2 Minuten	2 Mayer
01:08	Auszeit Gast	
00:08	1 : 0 Tor	28 Zeiner

Spieler Sanktion

- Verwarnung
- 2 Minuten
- Disqualifikation
- ohne Bericht
- mit Bericht

Spieler Roster:

Zivkovic (9)	Wüstner (10)	Jochum (11)	Tanaskovic (13)
Schlinger (20)	Knauth (21)	Krsmanic (23)	Dicker (24)
(26)	(27)	(28)	



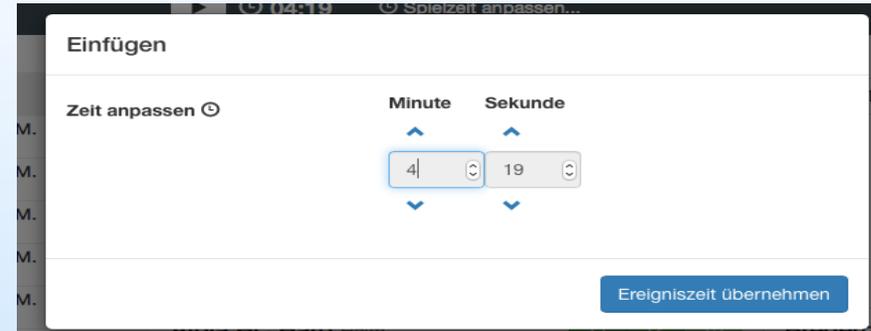
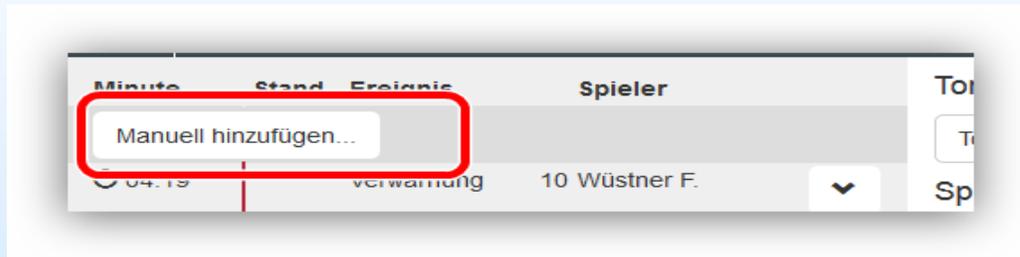
Ereignis bearbeiten

The screenshot shows a handball match management interface. At the top, it displays 'Spielstand 1 : 3' and a timer at '04:19'. Below this is a table of events with columns for 'Minute', 'Stand', 'Ereignis', and 'Spieler'. The event at 03:55 (1:2 Tor by Babarskas P.) is highlighted in red. To the right of the event list, there are controls for editing the event, including a 'Tor' button (highlighted in red), 'Spieler Sanktion' (Verwarnung, 2 Minuten), and 'Rote Karte' (Disqualifikation, rote Karte). Below these controls is a player grid for 'Heim Alpia HC Hard' and 'Gast Bregenz Handball'. In the guest team grid, the player 'Babarskas' (number 7) is highlighted in red.

- Ereignis im Protokoll durch Buttons mit nach **unten gerichteten Pfeil** *aufklappen*, um bearbeiten – Ereignis wechselt in Zustand *gedrückt*
- Button nach **oben gerichteten Pfeil** beim aufgeklappten Ereignis oder einen der beiden gedrückten Buttons kann die Bearbeitung eines Ereignisses ohne Änderung abgebrochen werden



Ereignis nachdokumentieren



Mit dem Button „Manuell hinzufügen“ kann ein Ereignis nachdokumentiert werden. Im Gegensatz zur normalen Erstellung eines Ereignisses, kann hier manuell die Zeit eingetragen werden.

Auf diese Weise können auch 1-Klick-Ereignisse wie die Auszeit nachdokumentiert werden.



Spieler nachtragen **Nur bei einer Spielzeitunterbrechung**

The screenshot shows the nuScore interface for a live game. On the left, a sidebar menu has 'Mannschaftsaufstellung' (Team Setup) highlighted with a yellow arrow. The main area shows the game status 'Spielstand 1 : 1 (1 : 1)' and a list of events. Below that, the current score is 1-1, and the game is in progress. The player list shows 14 players for each team, with some substitutions indicated. The right side of the interface shows options for adding goals, player sanctions, and disqualifications.

- solange die Maximalzahl(14) E/D-Jugend (16) der möglichen Spieler nicht erreicht ist, können Spieler während des Spiels nachgetragen werden . Dazu das Menü ausklappen und

Mannschaftsaufstellung

anklicken, danach

Spieler nachtragen & speichern.

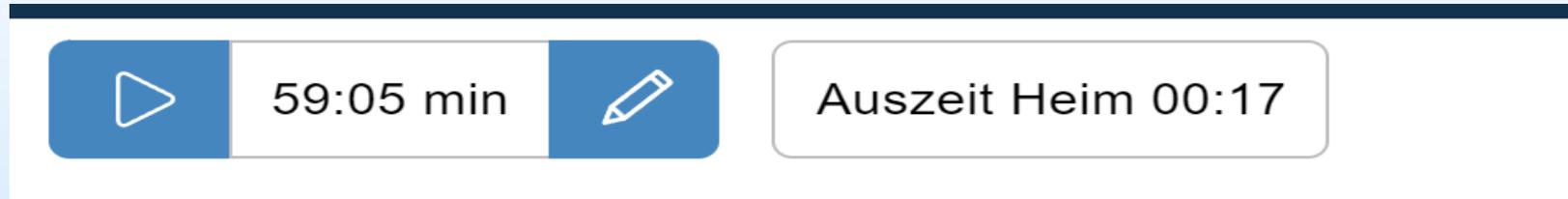


The screenshot shows the 'Feldspieler bearbeiten' (Edit Field Player) form. It includes a photo of the player, their name (Smidt, Jonas), and various fields for their details: Spielerausweisnummer (1758966), Geburtsdatum (19.07.1988), Trikotnummer (23), and other information. There are checkboxes for 'Mannschaftsverantwortlicher (MV)' and 'Offizier'. At the bottom, there are buttons for 'Feldspieler annehmen', 'Abbrechen', and 'Speichern'. A red arrow points from the text 'Speichern' to the 'Speichern' button.

Person suchen
Name oder Spielausweisnummer



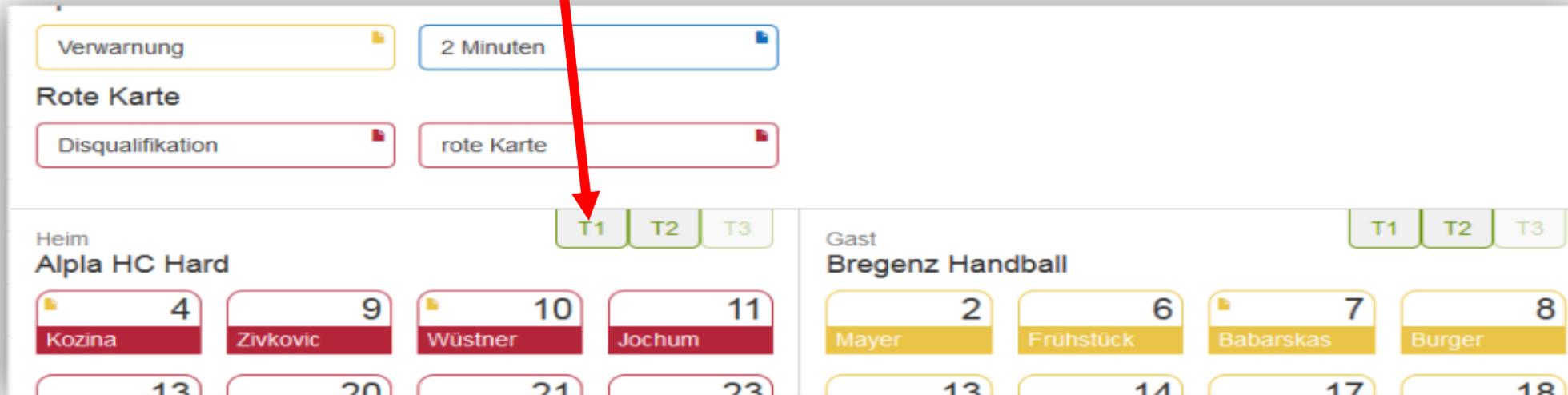
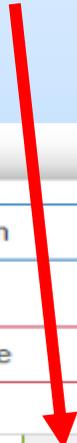
Auszeit für eine Mannschaft



59:05 min

Auszeit Heim 00:17

- Auszeit startet beim Klick auf die Karte vorher die angehaltene Spielzeit ESB und Hallenuhr vergleichen
Auszeituhr läuft nach der Aktivierung
- Eintrag im Ereignisprotokoll erfolgt automatisch



Verwarnung 2 Minuten

Rote Karte

Disqualifikation rote Karte

Heim Alpha HC Hard

	T1	T2	T3
Kozina 4	Zivkovic 9	Wüstner 10	Jochum 11
13	20	21	23

Gast Bregenz Handball

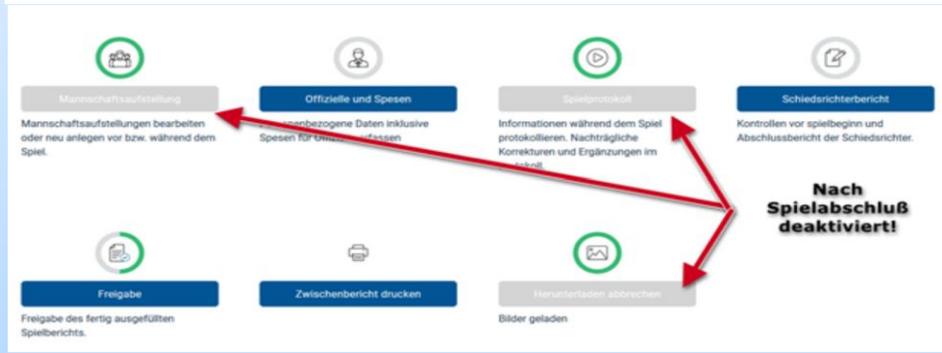
	T1	T2	T3
Mayer 2	Frühstück 6	Babarskas 7	Burger 8
13	14	17	18



Beenden des Spiels

60:00 min   Spiel abschließen

Wichtig: Bevor man das Spiel abschließt, sollten alle Eintragungen zusammen mit den Schiedsrichtern kontrolliert werden!



Hinweis!

Der nuScore-Client überträgt bei der Aktion  Spiel abschließen bereits alle vorhandenen Daten zum Server. Ab diesem Zeitpunkt wird das Spiel sogar in der Tabelle gewertet. Dies natürlich nur, wenn zum Zeitpunkt der Aktion „**Spiel abschließen**“ eine Verbindung zum Server besteht. Die Freigabe aktualisiert im Endeffekt nur noch das bereits abgeschlossene Spiel mit dem Schiedsrichterbericht und den Passwörtern.





NACH DEM SPIEL



Spiel Freigabe

Wurde das Spiel abgeschlossen, wird auf der Freigabeseite eine Unterschriftentabelle angezeigt.

Schiedsrichter Bericht

Sieger:	Alpla HC Hard	Bericht:	
Ergebnis	1 : 0 (1 : 0)	Einspruch:	Ja
Spielfeld	OK	Einspruchstext:	z.B. Der Schiedsrichter war parteiisch.
Spielkleidung	OK	Ordner:	3
Bälle	OK	Zuschaueranzahl:	67

Freigabe

Name	Funktion	Unterschrift	Validierung	Unterschrift nicht vorhanden / möglich
Müller Andreas	Schiedsrichter	<input type="password"/>	<input type="button" value="Unterschreiben"/>	<input type="checkbox"/>
Schneider Bertram	Schiedsrichter	<input type="password"/>	<input type="button" value="Unterschreiben"/>	<input type="checkbox"/>
Watzl Stefan	Mannschaftsverantwortlicher Heim	<input type="password"/>	<input type="button" value="Unterschreiben"/>	
Rinnerthaler Markus	Mannschaftsverantwortlicher Gast	<input type="password"/>	<input type="button" value="Unterschreiben"/>	

Diese Unterschriften erfolgen ebenfalls, indem jeder sein persönliches Passwort bzw. seine Spiel-PIN eingibt. Die MV können wahlweise mit ihrem nuLiga-Passwort oder der Spiel-PIN unterschreiben.



Spielbericht unterschreiben und freigeben

Freigabe

Name	Funktion	Unterschrift	Validierung	Unterschrift nicht vorhanden / möglich
Müller Andreas	Schiedsrichter	Unterschrift nicht vorhanden / möglich.	Unterschreiben	✓
Schneider Bertram	Schiedsrichter	Unterschrift nicht vorhanden / möglich.	Unterschreiben	✓
Watzl Stefan		Unterschrift erfolgt.	Unterschreiben	
Rinnerthaler Markus		Unterschrift erfolgt.	Unterschreiben	

Spielbericht freigeben

Sind Sie sicher, dass alle nötigen Eingaben getätigt wurden? Sobald der Spielbericht freigegeben wurde, kann daran nichts mehr verändert werden.

Was muss ich tun, wenn das Spiel in nuScore abstürzt oder die Freigabe geht nicht.

Protokoll und Spielbericht für Meisterschaftsbegegnungen im Handball

Spielcode

z.B. A1B2C35678

Anmelden

**nuScore 2.0 starten
und das Spiel auswählen und öffnen**

lokal zwischengespeicherte Spielberichte:

Spielcode	Staffel	Datum	Ort	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Spielstand	Spielbericht löschen
test	HLA Oberes-Play-Off	14.03.2015	Sporthalle am See	Alpha HC Hard	Bregenz Handball	0:0 (0:0)	

Freigegebene und übermittelte Spielberichte werden automatisch gelöscht, wenn zu wenig Speicher für einen neuen Spielbericht verfügbar ist.

Abmelden

Lokalen Bericht exportieren

Downloads

27052022_test (1).json

[Datei öffnen](#)



**Die Datei ist an nuLiga Admin des Bezirkes und an den Klassenleiter per Mail zusenden.
- Sofort nach Spielende -**

SPIEL ABGESCHLOSSEN

